



**BRIDGEGE'S
STYLE**

先輩社員インタビュー



システムエンジニア

塚田 尚幸

(千歳科学技術大学卒)

開発本部
2018年入社

ブリッジに入社を決めた理由は何ですか？

元々札幌市内で働きたいと思って就活をしていたのですが、その中でもブリッジは、新しい技術に積極的に取り組んできた歴史があり、自分自身も新しい技術を使うことに興味があったのでブリッジに入社を決めました。

社内の雰囲気はどのような感じですか？

少人数なので風通しが良く、一人一人の事をよく見てもらっている感じがします。自分が困っているときに、先輩が気付いて話しかけてくれたり相談に乗ってもらったりしています。

仕事に関しても、雑談中に扱ってみたい技術について話した内容を覚えていてくれて実際のプロジェクトに取り入れてくれたり、希望を聞いてくれたりしました。自分が興味があるものを発信すると汲み取ってくれる雰囲気があります。

入社してから心がけていたことはありますか？

自分のプロジェクト以外にも参加できるものや機会があれば、積極的に自分から手を挙げています。そのおかげなのか分かりませんが、今まで経験のなかった様々な仕事を任せてもらえるようになりました。現在は、前から興味があった最近流行りのVue.jsを使う仕事をさせてもらっています。できることが増え、日々成長を感じています。

入社前後でイメージが変わったことはありますか？

IT業界は有休が取りづらいイメージがあったのですが、そんなこともなく自由に休みが取れています。なので、しっかりプライベートも楽しんだり、自己研鑽のため資格勉強やプログラミングに充てる時間を確保できてます！

入社してから今までで一番の失敗は何ですか？

色々な仕事を任せてもらうようになったのですが、その中の一つで期限を過ぎてしまうことがありました。その時は、今の自分の実力では乗り越えることができないと思ったので、上司に相談しました。結果として、遅れを取り戻す作戦を立てることができ、大きな失敗にはなりませんでした。

一番うれしかったことは何ですか？

自分が落ち込んでいるときや、困っているときに親身に話を聞いてもらったことです。最初は技術面での成長かなと思ったのですが、一番って何だろう？と改めて疑問に思い考え直したら、成長できる環境にしてもらっていることが一番うれしかったことだと思いました。技術的なことや仕事で失敗してへこんでいても立て直して成長できる、そういう風に接してもらっていることが一番うれしかったです。

知識のあるIT技術：

Java Python
Unity Unreal Engine

趣味：

筋トレ APEX
Bitcoin

得意なスポーツ：

バドミントン



社会人になり変わったところがありますか？

責任をもってプログラミングをしているところです。学生時代は、作ったプログラムが動かなくても講義の課題だからいいかなーと考えていました(笑)今は製品としてお客様に提供しているので、責任をもってプログラムを作成しています。

成長したなと思うところがありますか？

若手でもチャレンジさせてもらえる環境があるので、これまで経験の浅かったWebアプリケーションのコアな部分を担当させてもらいました。システム構成の理解が深まった、というのがありますが、困ったときに上司に相談して助言をいただいたことで、進め方や考え方を学ぶことができました。

今後どういったことに力を入れていきたいですか？

まずは着実に自分の力を磨いていきたいです。自分の力不足から失敗した経験があるので、その時の上司の対応を手本にしながらか何が足りないのか考えながら進めていきたいです。あとは、他の人には簡単にできないようなスキルを習得したいと考えています。例えば、お客様の要望に沿って設計からセキュリティ面など非機能要件を抑えた開発をクラウドサービスを使用して実現できるようにすることです。

学生の内にやっておいた方がよいことはありますか？

自分のことをよく知ることだと思います。自分は何に興味があって、何をしたいのかを明確にすることが大切だと思います。新しいことにチャレンジして視野を広げてみることで、自分に一番合うものが見つかると思います。

仕事終わりや休日の過ごし方は？

業務後は、同期や後輩とビュッフェなどで食事会をすることもあります。札幌にはおいしいお店が多いです!!
他には興味のある分野について外部の勉強会に参加しています。特にVRやARに関する勉強会は楽しく、ピザやお酒を飲みながらデモ展示を楽しんでいます。勉強会で刺激をもらって創作活動もしています。

学生のみなさんへのメッセージ

学生のみなさんが、社会人になることや就職先でうまくやっていけるのか不安になるのは当然だと思います。ですが、その不安を解消することはできます！例えばインターンや会社に直接行くことができる説明会は、その会社や社員の雰囲気を知るチャンスです。なるべく多くのインターンや説明会に参加することをおすすめします。ぜひブリッジのインターンや説明会にも参加して就活の一步にしてください。

先輩社員インタビュー



システムエンジニア

工藤 圭祐

(北海道情報大学卒)

開発本部
2019年入社

入社前後でイメージが変わったことはありますか？

勤怠の面です。IT関係の職種はどうしても残業が多いブラック企業というイメージが大きいと思います。その点でいうとブリッジは、月平均の残業時間も控えめで、有給休暇の取得も希望通り取得することができています。

入社してから一番取り組んだことは何ですか？

プログラミングです。新人研修で大まかな基礎を学び、OJT研修を通じて実際にプログラミングをどのように行っていくかを先輩社員から学びます。プロジェクト配属後も、他の方のコードを見る機会は多くあります。そこから新たに技術を培い、いかに自分のコーディングに活用していくかを考えて、現在も取り組んでいます。

成長したなと思うところはありますか？

プログラミングの技術力です。入社当初は、プログラミングの書き方を少し知っているくらいの技術力でした。正直、このシステムを作ってほしいという要件を見せられても目が点になる勢いでした。

今では、プロジェクト業務で培った技術力によりシステムを構築することが可能になりました。ですが、技術者としてはまだまだ未熟ですので、これからも成長を続けていきたいと考えています。

社内の雰囲気はどのような感じですか？

物腰が柔らかく、説明や仕事が丁寧な方が多いです。各分野の知識に富んだ方が多くいるので、技術面での相談がしやすいです。積極的に話しかけていただけるので、とても親しみやすい雰囲気です。

学生の内にやっておいた方が良いことはありますか？

社会人に比べ、自分に割くことのできる時間が多く、様々な出会いがあります。どんなことでもいつかは自分の役に立つときがくるので、何でも挑戦してみる大切かと思えます。個人的に自動車免許の取得と仕事の両立は苦労したので、学生のうちに取得しておくとも良いかな。と思います。

仕事終わりや休日の過ごし方は？

現在はテレワーク業務がほとんどなので、平日は夕飯を作り、その後ゲームやNetflixといった感じです。(笑) 休日には、外出して食事や娯楽、買い物などを楽しむことが多いです。最近だと、同僚や友達との飲み会や、家族との食事などです。平日は基本外に出ないので、休日は外の空気や日光を浴びるようには気をつけています。

知識のあるIT技術：

Java Swift(個人開発)

趣味：

温泉 絵描き(クリスタ)

写真 アニメ鑑賞

得意なスポーツ：

ソフトテニス



今までで一番の失敗はどのようなものでしたか？

自分のタスクを進めている中で、予想以上に修正内容にボリュームがあることに薄々気づいてはいるながら報告せず、予定より遅れてしまったことです。個人が遅れると全体が遅れてしまう場合もあるため、その失敗以降は、報連相は早めにするのを心がけています。

社会人になり変わったところがありますか？

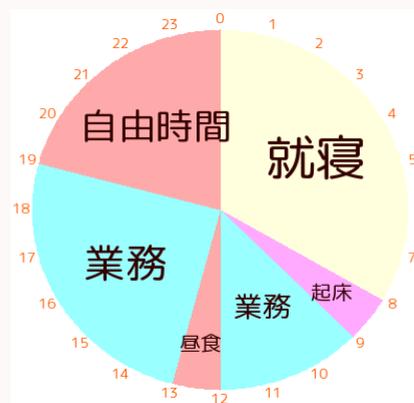
学生のころとは違い、責任感を持って臨むという部分です。授業や課題は、遅れたりしても困るのは自分だけですが、プロジェクト業務や社内業務は、一人の遅れが全体の遅れになる場合があります。そのため、定められた期間に終わらせる等の責任感を持って臨む必要があります。

今後こういったことに力を入れていきたいですか？

入社4年目になりますが、1年目の時に比べ、主体的に動くことが重要になってきていると思います。

また、自らだけが動くのではなく、チームに対して行動を促すことのできるリーダーシップ力も必要だと考えています。今後は当分、リーダーシップ力を高められるように努力していきたいです。

一日のスケジュール



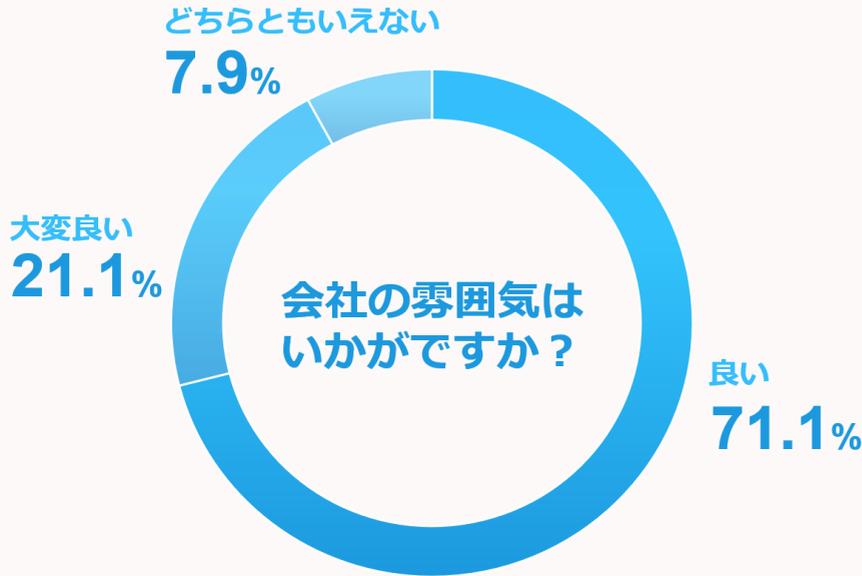
8:00 起床
9:00 午前の業務開始
12:00 昼休み
13:00 午後の業務開始
17:00 プロジェクトMTG
18:00 社内業務
19:00 退社

学生のみなさんへのメッセージ

就職活動は人生の大きな分岐点になると思います。まずは、就職したい職種の企業を洗い出し、業務内容、給与、福利厚生、実際に働いている方々の雰囲気が自分に合っている場所を探してみてください。面接時には、背伸びせずありのままの状態でリラックスして臨むことで自然と企業側とマッチすると思います。その中で「ブリッジ」とマッチできればいいなと思います。

BRIDGE QUESTION

ブリッジ社内にてアンケートを行ったところ、結果はそれぞれ以下になりました。



会社の雰囲気は、9割の方が「良い」と答えていました。

どのようなところが良いかという質問に対しては、「気配りの出来る人が多い」、「業務での質問や業務外での雑談などとても話しやすい」、「風通しが良い(特に上司へ意見を言いやすい。)」という回答をいただいています。

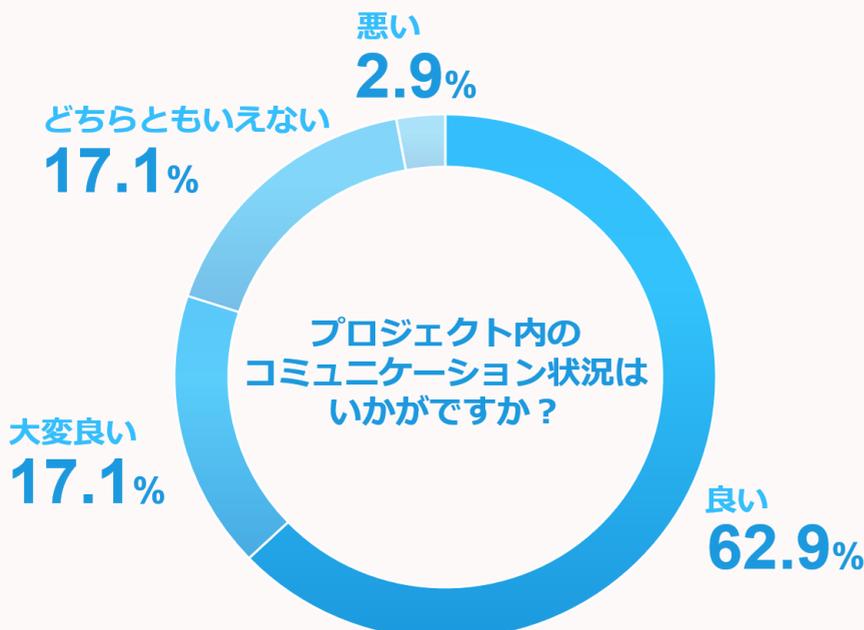
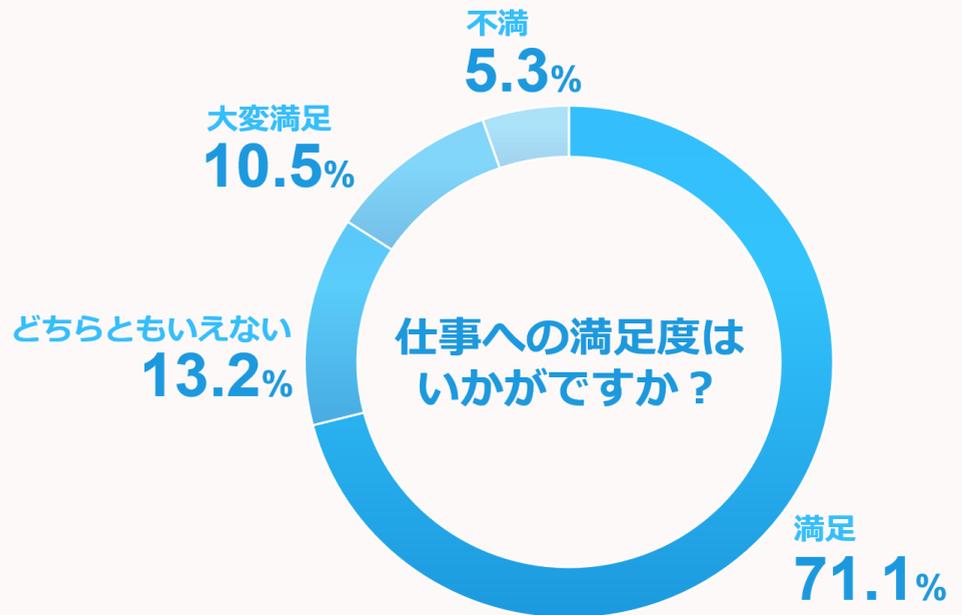
コミュニケーションがとりやすいということもあり、お互いがお互いを尊重することによって、気持ちよく仕事ができる職場環境になっています。

仕事への満足度は、8割の方が「良い」と答えていました。

会社の雰囲気が良いことが仕事の満足度に繋がっているそうですね。

IT業界特有の「日々新しい技術や知識に触れるため、満足感が生まれやすい」という性質によるものもあると思います。

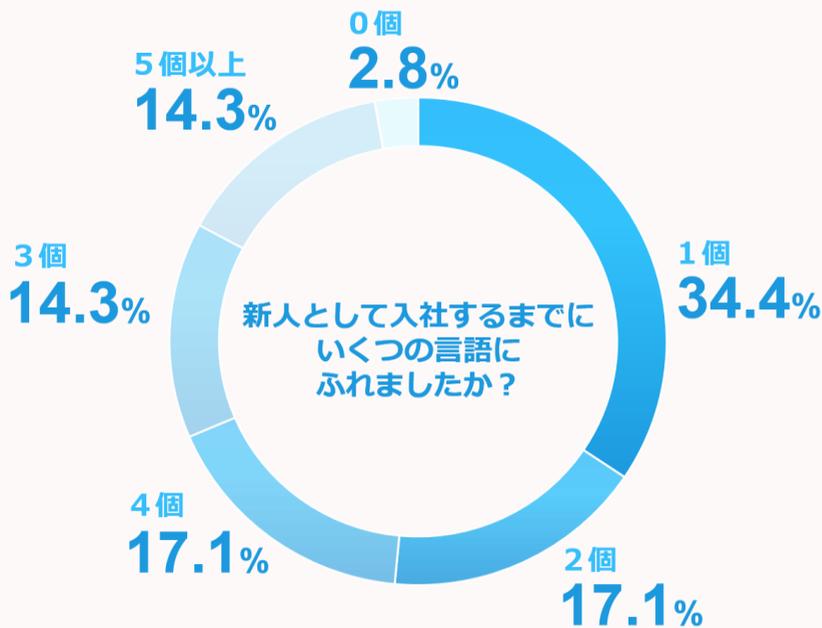
万が一、不満がある場合にも、社長や部長、上司が真摯に聞いてくれる環境が整っているため、伝えやすいかと思えます。



プロジェクト内のコミュニケーション状況としては、8割の方が「良い」と答えていました。

最近では、テレワークを行うプロジェクトも多くなってきたこともあり、コミュニケーション状況の更なる改善が、社内で課題として挙げられています。

現状では、朝会や夕会を通して、各自の進捗や悩みの解決しつつ、たまに雑談という風にプロジェクト内でコミュニケーションを重ねています。

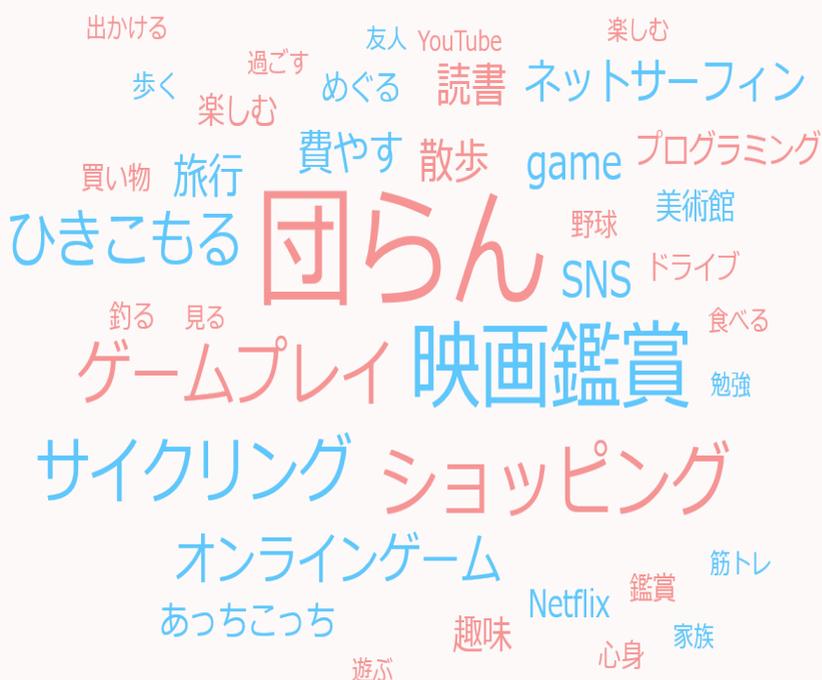
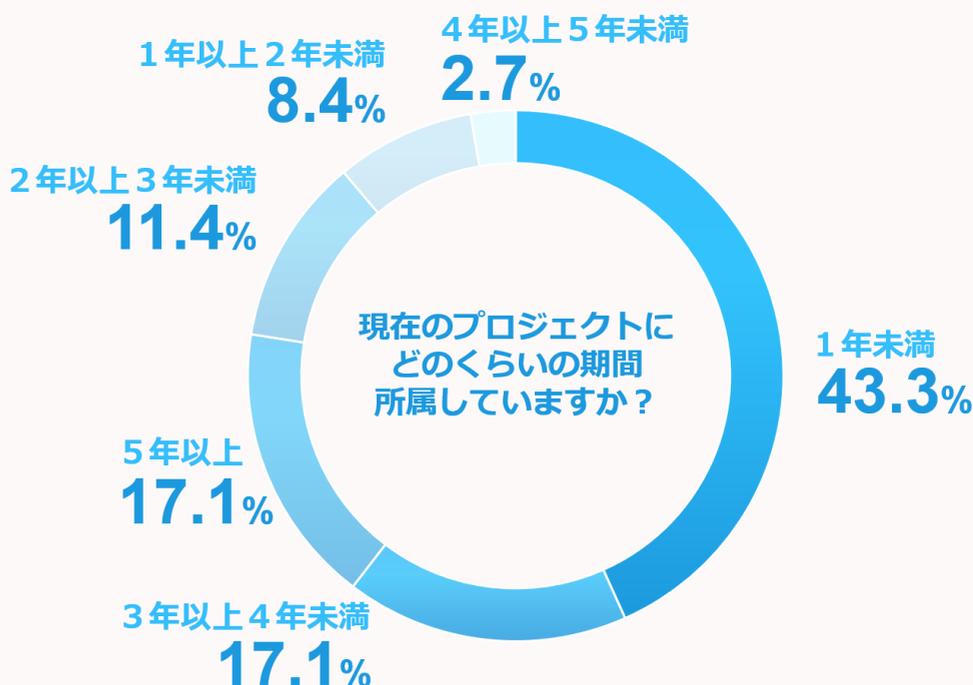


新人として入社するまでに触れた言語としては、「1個」が一番多い回答でした。

細かな内容としては、Javaが一番多いようです。Javaに続いて多いのがC言語、その次にJavaScriptという結果でした。

プロジェクトとしても、Javaを使用するプロジェクトが多いので、入社前に少しでも仕事で使用する言語を学習したいという方にはJavaがおすすめです。

プロジェクトの期間としては1年以内のものもあれば何年と続いていくプロジェクトもあり、様々です。もちろん最初から最後まで任されることもあれば、途中参加、途中退出もあります。特に実装フェーズには人員が要求されるため、実装の期間だけ参画するということがあります。その影響もあり、「1年未満」が多くなっていきそうですね。1年を超えている方々は、実装以外のフェーズに携わっている方がほとんどかと思います。



最後になりますが、休日はどのように過ごしているのかをテキストマイニングでまとめてみました！比較的家で楽しむ趣味が多いように見えますね。

結果の通り、ゲーム好きな社員も多く、プライベートではボードゲームやオンラインゲームの交流が多いです。

ゲーム以外にも、様々な内容で雑談しています。「最近こんなことがあってさ〜」といった内容や、「これ買ったんだけどすごく良くて！」など業務の間に、和気藹々と会話しています。



1974年の創業以来一貫して、コンピュータのソフトウェアを作る会社として、情熱と発想、飽くなき探求心であらゆる可能性を追求したモノづくりをしてきました。

好奇心と自由な発想に溢れる皆さんとお会いできることを楽しみにしております。

まだここにはない新しいシステムブランドを一緒に作りましょう！



BRIDGE